

Programas de Ciudadanía Corporativa



En Samsung entendemos las necesidades que tienen las comunidades de cada país en donde estamos presentes. Por ello, en Colombia hemos logrado adaptar los programas globales de Ciudadanía Corporativa de la compañía para que los jóvenes exploten al máximo sus habilidades, teniendo en cuenta que nuestro país está caracterizado por la diversidad y por eso no todas sus regiones comparten las mismas problemáticas.

Estos programas están enfocados en **promover la educación, equidad, salud, preservación del medio ambiente y tecnología e innovación.**



En Colombia y la región se han implementado programas teniendo en cuenta las necesidades de los sistemas educativos en cada uno de los países



**Samsung
Innovation
Campus**



**Voluntariado
Corporativo**



**Solve
for
Tomorrow**





Objetivo del Programa

Solve for Tomorrow tiene como objetivo alentar a los **estudiantes de colegios públicos** de grado octavo (8) a once (11), doce (12) donde aplique, a crear soluciones a los desafíos más relevantes de su comunidad, a través de **la Ciencia, la Tecnología, la Ingeniería y las Matemáticas (STEM)**, además de poner en práctica la metodología **Design Thinking**.

Este programa es uno de los más importantes de Samsung en Colombia, con excelente acogida entre la comunidad académica, logrando la participación masiva de estudiantes y docentes ubicados en los **32 departamentos del país**.

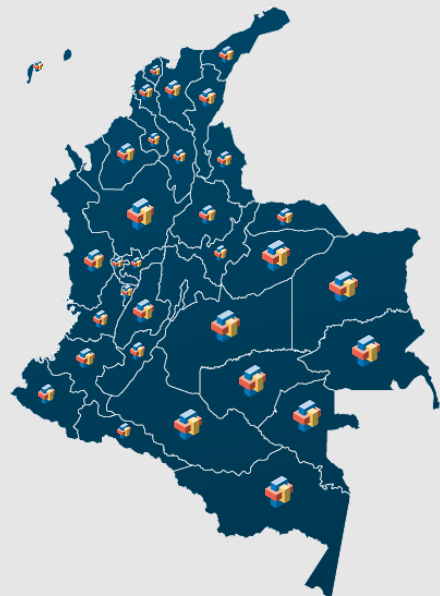
Por medio de estas iniciativas, Samsung promueve la mejora de las habilidades para el siglo XXI cómo el pensamiento innovador, la resolución creativa de problemas, aprendizaje sobre **ODS's, el trabajo en equipo y las habilidades 4C (Communication, Collaboration, Critical Thinking and Creativity)**.

Desde 2014

Hemos recibido
14.282 proyectos en **9** versiones realizadas

Impactando

32 Departamentos
174 Municipios
+ 2.250 Colegios
+ 2.650 Docentes
+47.500 Estudiantes



En 2026 tendremos nuestra
10ª versión en Colombia



Cifras 2025



30
Departamentos



2.329
Proyectos



+7.500
Estudiantes



250
Profesores



221
Colegios

Proyectos por Departamento			
Departamento	Total	Departamento	Total
Antioquia	309	La Guajira	92
Arauca	10	Magdalena	2
Atlántico	21	Meta	23
Bogotá	730	N. De Santander	2
Bolívar	56	Nariño	99
Boyacá	14	Putumayo	14
Caldas	5	Quindío	28
Caquetá	35	Risaralda	20
Casanare	73	San Andres	4
Cauca	8	Santander	171
Cesar	4	Sucre	60
Córdoba	80	Tolima	2
Cundinamarca	196	Valle Del Cauca	242
Guainía	2	Vaupes	3
Huila	22	Vichada	2

Temáticas de interés para los jóvenes colombianos Según SFT2025



App/Software
móvil/Plataforma
Web



Educación



IoT/Dispositivos/Robots



Reciclaje/Residuos



Energías
renovables



Datos/IA/Análítica



Juego/Gamificación



Equipos destacados SFT2025



CoffeeSmart 4.0

Tablón de Gómez (Nariño)

Descripción: Sistema automatizado de secado y tostado de café que utiliza micro:bit y sensores conectados a una aplicación, calculando el peso del grano y la temperatura de tostado en tiempo real.

Objetivo de Desarrollo Sostenible:

- 8. Trabajo, decente y crecimiento económico
- 9. Industria, innovación e infraestructura



Báscula con IA para frutas y verduras
Bogotá (Cundinamarca)

Descripción: Báscula inteligente equipada con cámara e inteligencia artificial que permite identificar productos (frutas y/o verduras), calcular su peso y asignarles precios actualizados.

Objetivo de Desarrollo Sostenible:

- 9. Industria, innovación e infraestructura



Biodigestión en acción
Uribia (La Guajira)

Descripción: Biodigestor para transformar los residuos orgánicos en biogás y biofertilizante, utilizando residuos de cocina y estiércol animal.

Objetivo de Desarrollo Sostenible:

- 7. Energía Asequible y no contaminante



AOHA
Bucaramanga (Santander)

Descripción: Dispositivo electrónico que condensa la humedad del aire para convertirla en agua potable.

Objetivo de Desarrollo Sostenible:

- 6. Agua limpia y saneamiento



SeñAlerta
Tauramena (Casanare)

Descripción: Aplicación con IA que detecta señas manuales con una cámara, los clasifica y los convierte en voz, validado con la Asociación Nacional de Sordos de Colombia (ANSORCOL).

Objetivo de Desarrollo Sostenible:

- 10. Reducción de las desigualdades



Conoce la plataforma

Solve for Tomorrow Latam:

experiencias de profesores
para profesores



¿Para quién está dirigido?

- ✓ Estudiantes y docentes de **colegios públicos**.
- ✓ Equipos mixtos (mínimo una niña y un niño).
- ✓ Máximo 4 estudiantes acompañados de un docente.



Formación y Capacitación

- Habilidades del siglo XXI, y 4 C's (Communication, Collaboration, Critical Thinking and Creativity).
- Enfoque en STEM.
- Aprendizaje Basado en Proyectos.
- Metodología Design Thinking.
- Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).

*Hasta lograr
2.350 proyectos

**Fechas
Clave**

26/Mayo
Lanzamiento

14/Agosto*
Cierre
Inscripciones

Noviembre
Cierre



Mayo

Agosto

Noviembre

Talleres de
Design Thinking
presenciales y
virtuales

Mentorías y Capacitaciones en Design
Thinking, STEM y habilidades blandas

Evento final y
Mentorías de
continuidad

1

Inscripción del proyecto

- Se otorgarán 2.350 cupos para la presentación de proyectos a nivel nacional.

2

Elección de 100 proyectos

- Se seleccionarán 100 equipos.
- Estos equipos recibirán formación sobre Design Thinking y otras habilidades blandas.

3

Elección de 50 y 5 equipos

- Entre los cien (100) proyectos, se seleccionan cincuenta (50) equipos.
- Entre los cincuenta (50) proyectos, se elegirán cinco (5) equipos de proyectos seleccionados.

4

Equipo mención de honor

- Entre los cinco (5) grupos de proyectos destacados, sólo se selecciona un proyecto acreedor del reconocimiento de mención de honor.



Página web



Así puedes
encontrarnos



samsung solve for tomorrow

Todo Imágenes Shopping Videos Noticias Videos cortos Libros : Más



Samsung

[https://www.samsung.com/campaign/solvefortomorrow...](https://www.samsung.com/campaign/solvefortomorrow)

Solve for tomorrow | Samsung Colombia

Esta iniciativa ofrece una solución energética limpia y accesible para las comunidades rurales, alineándose con los Objetivos de Desarrollo Sostenible y ...



Secciones clave de la página web

Formulario de inscripción

Términos y Condiciones

Postula tu idea

Este programa aplica exclusivamente para estudiantes de colegios públicos que actualmente cursen grados 8°, 9°, 10°, 11° o 12°, cuyas edades se encuentren entre los 13 y los 19 años de edad cumplidos en el territorio colombiano.

*Todos los campos son obligatorios

- 1 Profesor
- 2 Institución
- 3 Equipo
- 4 Propuesta
- 5 Programa educativo

Ingresa los datos del profesor
Ingresa los datos de la institución
Ingresa los datos de tu equipo
Cualifícame tu propuesta
¿Has participado en Solve for Tomorrow?

Correo electrónico
Escribe tu e-mail* 0/100

ID profesor (Cédula de Ciudadanía, Cédula de extranjería o Pasaporte)
Escribe tu número de documento* 0/10

Nombre completo
Nombre y apellido del profesor a cargo* 0/40

Sexo
Sexo* 0/10

Número de celular
Número de celular* 0/10

Siguiente



Solve
for Tomorrow

SAMSUNG

Inspira, enseña y transforma

Convierte tus ideas en soluciones reales para tu comunidad.

Together for Tomorrow!
Enabling People



Tu ayuda es muy valiosa

- Dar a conocer la convocatoria de Solve for Tomorrow 2026 en sus páginas oficiales de la Secretaría para aumentar la participación de los colegios e instituciones públicas del lugar.
- Amplificar la convocatoria en medios internos de la Secretaria con instituciones públicas para que los profesores se interesen en la postulación.



¿Qué buscamos?

- Queremos aumentar la participación de docentes y estudiantes en la mayor cantidad de municipios, ciudades y departamentos del país.
- Fomentar la educación en STEM y Design Thinking en los jóvenes de colegios públicos.
- Ser parte del proceso de formación de los estudiantes de últimos grados para incentivar su pensamiento innovador y su sensibilidad frente a problemas de sus comunidades.

